

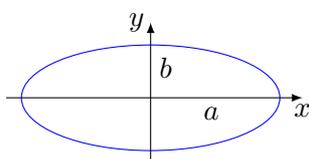
Apéndice al Tema 3 (Geometría Diferencial)

Ejemplos de Curvas y Superficies en el espacio

Curso 2011/12

1. Algunas curvas planas y alabeadas

Elipse



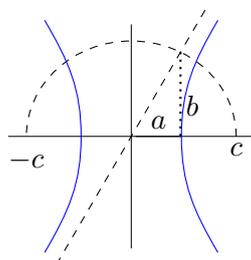
Una elipse centrada en el origen de semiejes a y b tiene por ecuación implícita

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

y se parametriza como

$$x = a \cos t; \quad y = b \sin t; \quad t \in [0, 2\pi]$$

Hipérbola



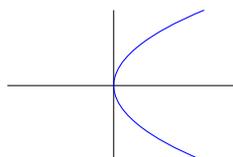
La hipérbola centrada en el origen de semiejes a y b tiene por ecuación implícita

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Esta curva está formada por dos ramas que se parametrizan como

$$\begin{aligned} x &= a \cosh t; \quad y = b \sinh t; & t &\in [-\infty, \infty] \\ x &= -a \cosh t; \quad y = b \sinh t; & t &\in [-\infty, \infty] \end{aligned}$$

Parábola



La parábola es una curva muy conocida de ecuación implícita

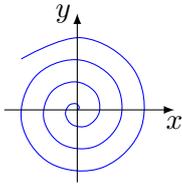
$$x - ay^2 = 0$$

y que se parametriza como

$$x = at^2; \quad y = t$$

donde t toma cualquier valor real.

Espiral de Arquímedes



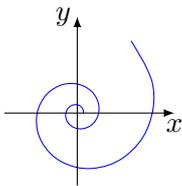
La espiral de Arquímedes, también llamada espiral aritmética, es una curva plana parametrizada como

$$x = at \cos t; \quad y = at \sin t; \quad t \in [0, \infty)$$

y que en coordenadas polares toma la siguiente expresión:

$$\rho = a\theta$$

Espiral logarítmica



La espiral logarítmica tiene como ecuación en coordenadas polares

$$\rho = ae^{b\theta} \text{ o bien } \theta = \frac{\log(\frac{\rho}{a})}{b}$$

de ahí su nombre. En forma paramétrica se expresa:

$$\alpha(t) = (ae^{bt} \cos t, ae^{bt} \sin t); \quad t \in [0, \infty)$$

La espiral logarítmica aparece frecuentemente en la naturaleza.



También se relaciona la espiral logarítmica con los números de Fibonacci y con la proporción áurea¹.

Curvas helicoidales



Ya conocemos la curva alabeada llamada *hélice*. En general una curva helicoidal se define a partir de una curva plana $\alpha(t) = (x(t), y(t))$ de la forma

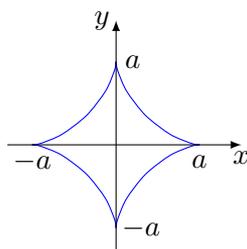
$$\beta(t) = (x(t), y(t), bt)$$

Así, la imagen de la izquierda representa una espiral helicoidal definida a partir de la espiral de Arquímedes

$$\beta(t) = (at \cos t, at \sin t, bt); \quad t \in [0, \infty)$$

¹Véase el artículo "espiral logarítmica" en Wikipedia.

Astroide



Esta curva se puede formar haciendo rodar una circunferencia de radio $a/4$ en el interior de una circunferencia de radio a .

El astroide de radio a es una curva cerrada que tiene por ecuación implícita

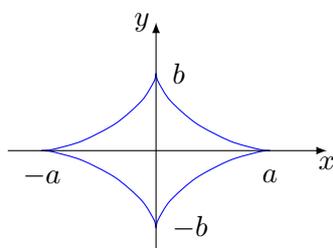
$$x^{\frac{2}{3}} + y^{\frac{2}{3}} = a^{\frac{2}{3}}$$

y por ecuaciones paramétricas

$$\begin{aligned} x &= a \cos^3 t \\ y &= a \sin^3 t \end{aligned} \quad t \in [0, 2\pi]$$

El astroide no es regular, tiene cuatro puntos singulares en $t = 0$, $t = \frac{\pi}{2}$, $t = \pi$ y $t = \frac{3\pi}{2}$.

Astroide elíptico



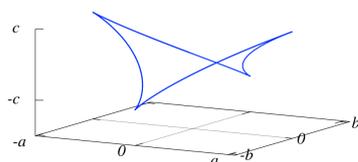
El astroide elíptico de semiejes a y b generaliza al astroide y tiene por ecuación implícita

$$\left(\frac{x}{a}\right)^{\frac{2}{3}} + \left(\frac{y}{b}\right)^{\frac{2}{3}} = 1$$

y por ecuaciones paramétricas

$$\begin{aligned} x &= a \cos^3 t \\ y &= b \sin^3 t \end{aligned} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Astroide alabeado



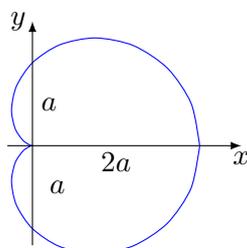
Esta curva alabeada es una generalización de la curva plana anterior.

Su representación gráfica es la del dibujo de la izquierda y tiene por parametrización

$$\alpha(t) = (a \cos^3 t, b \sin^3 t, c \cos(2t))$$

donde el parámetro t varía en el intervalo $[0, 2\pi]$.

Cardioide



Curva plana cerrada que toma su expresión más fácil y conocida en en coordenadas polares

$$\rho = 2a(1 + \cos \theta), \quad \theta \in [0, 2\pi]$$

y tiene por ecuación implícita

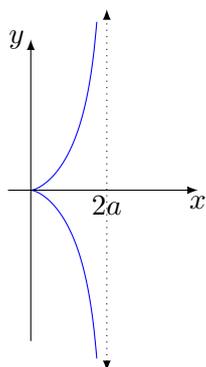
$$(x^2 + y^2 - 2ax)^2 = 4a^2(x^2 + y^2)$$

Por último, sus ecuaciones paramétricas son

$$\begin{aligned} x &= 2a(1 + \cos t) \cos t \\ y &= 2a(1 + \cos t) \sin t \end{aligned} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Obsérvese que no es una curva regular puesto que tiene un punto singular en $t = \pi$.

Cisoide de Diocles



Tiene como ecuación implícita

$$x^3 + xy^2 = 2ay^2$$

y por ecuación en coordenadas polares

$$\rho = 2a \tan \theta \operatorname{sen} \theta$$

que sólo tiene sentido en los valores en los que está definido la tangente, es decir, $\theta \neq \frac{\pi}{2} \pm k\pi$.

Por tanto, una parametrización de la cisoide de Diocles es la siguiente:

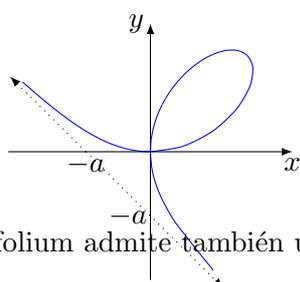
$$\begin{aligned} x &= 2a \operatorname{sen}^2 t \\ y &= 2a \tan t \operatorname{sen}^2 t \end{aligned} \quad t \in \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$$

La cisoide admite también una parametrización no trigonométrica

$$\alpha: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad \text{definida } \alpha(t) = \left(\frac{2at^2}{1+t^2}, \frac{2at^3}{1+t^2}\right)$$

Obsérvese que es una curva asintótica en la recta $x = 2a$ y tiene una singularidad en $t = 0$.

Folium de Descartes



Tiene como ecuación implícita

$$x^3 + y^3 = 3axy$$

y por ecuación en coordenadas polares

$$\rho = 3a \frac{\cos \theta \operatorname{sen} \theta}{\cos^3 \theta + \operatorname{sen}^3 \theta}$$

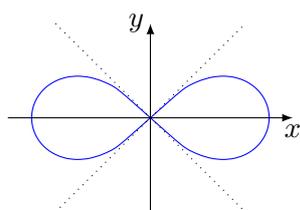
que nos permite dar una parametrización.

El folium admite también una parametrización no trigonométrica

$$\alpha: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad \text{definida } \alpha(t) = \left(\frac{3at}{1+t^3}, \frac{3at^2}{1+t^3}\right)$$

El folium es una curva asintótica en la recta $x + y + a = 0$ y tiene una singularidad en $t = -1$.

Lemniscata de Bernouille



Tiene como ecuación implícita

$$(x^2 + y^2)^2 = a^2(x^2 - y^2)$$

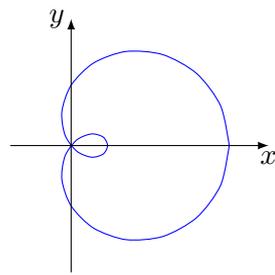
y por ecuación en coordenadas polares

$$\rho = a\sqrt{\cos(2\theta)}$$

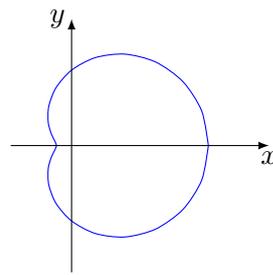
que nos proporciona la siguiente parametrización:

$$\alpha(t) = \left(a\sqrt{\cos(2t)} \cos t, a\sqrt{\cos(2t)} \operatorname{sen} t\right) \quad t \in \left[-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4}\right] \cup \left[\frac{3\pi}{4}, \frac{5\pi}{4}\right]$$

Caracol de Pascal



Caracol con $b < 2a$.



Caracol con $b > 2a$.

La ecuación cartesiana del *caracol de Pascal* es

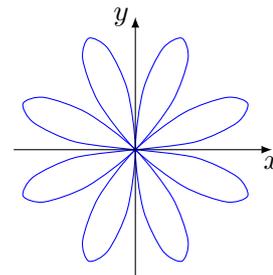
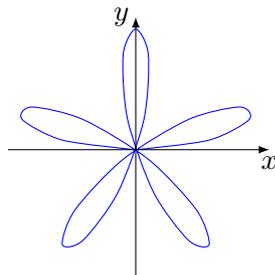
$$(x^2 + y^2 - 2ax)^2 = b^2(x^2 + y^2)$$

que, al sustituir un cambio a coordenadas polares nos da la siguiente parametrización:

$$\alpha(t) = ((b + 2a \cos t) \cos t, (b + 2a \cos t) \sin t) \text{ con } t \in [0, 2\pi]$$

Si $b = 2a$ se obtiene una cardioide; y en caso contrario las curvas cuyas figuras representamos arriba.

Rosas



Rosa de cinco pétalos $\rho = a \sin(5\theta)$. Rosa de ocho pétalos $\rho = a \sin(4\theta)$.

Las *rosas* es una familia de curvas de ecuación en coordenadas polares

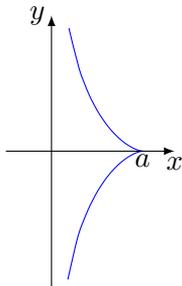
$$\rho = a \sin(k\theta) \text{ con } k \in \mathbb{Z}^+$$

por tanto, se tiene la siguiente parametrización:

$$\alpha: (0, 2\pi) \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ definida } \alpha(t) = (a \sin(kt) \cos t, a \sin(kt) \sin t)$$

Obsérvese que el “número de pétalos” de la gráfica depende de la paridad del parámetro k . Si k es impar, la rosa se recorre dos veces y se obtienen k “pétalos”; y si k es par se obtienen $2k$ “pétalos”.

Tractriz



La tractriz es una curva que pasa por el punto $(0, a)$ que tiene la propiedad de que el segmento de la recta tangente que une el punto de la curva con el eje de ordenadas es constante a .

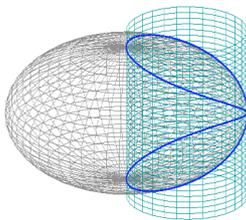
Una parametrización de la tractriz es

$$\begin{aligned}x &= a \operatorname{sen} t \\y &= a (\cos t + \log(\tan(t/2))) \quad \text{con } t \in (0, \pi)\end{aligned}$$

y otra parametrización es $\alpha: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida

$$\alpha(t) = \left(\frac{a}{\cosh t}, a(t - \tanh t) \right)$$

Curva de Viviani



Esta curva alabeada se obtiene como la intersección de una esfera de radio $2a$ centrada en el origen de coordenadas

$$x^2 + y^2 = 4a^2$$

con un cilindro cuyo eje central es una recta vertical que pasa por el punto $(a, 0, 0)$, es decir, tiene por ecuación

$$(x - a)^2 + y^2 = a^2$$

Una parametrización de esta curva es la siguiente:

$$\alpha(t) = (a(1 + \cos t), a \operatorname{sen} t, 2a \operatorname{sen}(t/2))$$

donde el parámetro t varía en el intervalo $[-2\pi, 2\pi]$.

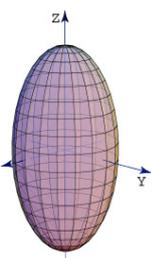
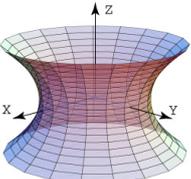
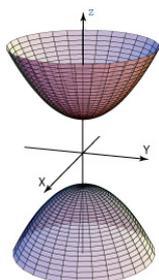
2. Superficies cuádricas

Algunas superficies muy usadas en las ingenierías son las llamadas *cuádricas* que, en general, se expresan como los puntos que verifican una ecuación cuadrática de tres variables:

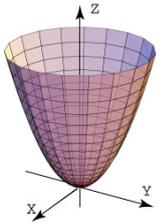
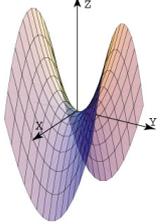
$$a_{01}x + a_{02}y + a_{03}z + a_{11}x^2 + a_{12}xy + a_{13}xz + a_{22}y^2 + a_{23}yz + a_{33}z^2 = a_{00}$$

A continuación damos sus nombres y sus ecuaciones reducidas.

Cuádricas no degeneradas con centro

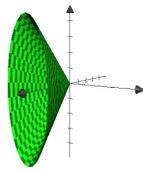
Elipsoide	Hiperboloide de una hoja	Hiperboloide de dos hojas
		
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	$-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$
$x = a \cos(u) \cos(v)$ $y = b \sen(u) \cos(v)$ $z = c \sen(v)$	$x = a \cos(u) \cosh(v)$ $y = b \sen(u) \cosh(v)$ $z = c \senh(v)$	$x = a \cos(u) \senh(v)$ $y = b \sen(u) \senh(v)$ $z = c \cosh(v)$

Cuádricas no degeneradas sin centro

Paraboloide elíptico	Paraboloide hiperbólico
	
$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$	$-\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$
$x = av \cos(u)$ $y = bv \sen(u)$ $z = v^2$	$x = av \cosh(u)$ $y = bv \senh(u)$ $z = -v^2$

El cono es una cuádrica degenerada con centro

Cono elíptico



$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$

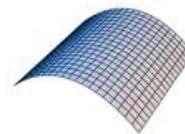
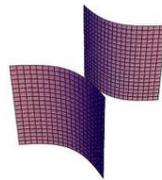
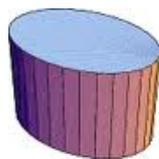
$$\begin{aligned} x &= av \cos(u) \\ y &= bv \sin(u) \\ z &= cv \end{aligned}$$

Los cilindros son cuádricas degeneradas sin centro

Cilindro
elíptico

Cilindro
hiperbólico

Cilindro
parabólico



$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$y^2 + 4cz = 0$$

$$\begin{aligned} x &= a \cos(u) \\ y &= b \sin(u) \\ z &= v \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x &= a \cosh(u) \\ y &= b \sinh(u) \\ z &= v \end{aligned}$$

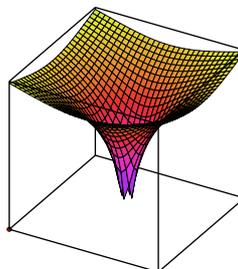
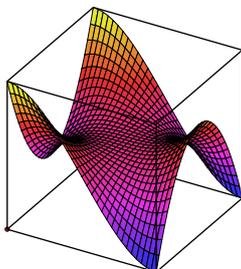
$$\begin{aligned} x &= u \\ y &= 2v \\ z &= \frac{-v^2}{c} \end{aligned}$$

3. Otras superficies

Algunas superficies se definen como funciones, por ejemplo la llamada “silla del mono” y la “superficie embudo”.

Silla del Mono

Superficie embudo



$$z = x^3 - 3xy^2$$

$$z = \log(\sqrt{x^2 + y^2})$$

Helicoides generalizados o superficies de torsión

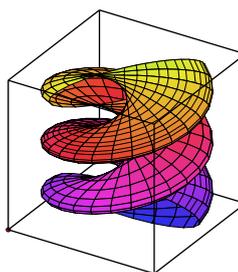
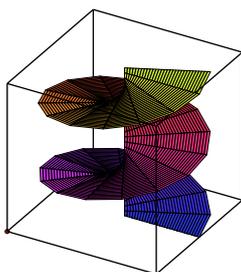
A partir de una curva plana $\alpha(x(t), y(t))$ con $t \in I$, creamos el helicoides generalizado generado por α como las superficie que se parametriza como

$$\Phi(u, v) = (x(v) \cos u, x(v) \sin u, cu + y(v)), \quad (u, v) \in \mathbb{R} \times I$$

Así, por ejemplo, a partir de la recta generatriz $\alpha(t) = (at, 0)$, $t \in \mathbb{R}$ obtenemos el *helicoides* y a partir de la esfera generatriz $\beta(t) = (r \cos t, r \sin t)$, $t \in [0, 2k\pi]$ obtenemos la llamada *esfera de torsión*.

Helicoides

Esfera de torsión



$$x = av \cos u$$

$$y = av \sin u$$

$$z = cu$$

$$x = r \cos v \cos u$$

$$y = r \cos v \sin u$$

$$z = cu + r \sin v$$