

Matemáticas III

Relación de ejercicios

Tema 3

Curso 2011/2012

Solución (Ej. 1) — Como $s(t) = \int_0^t \sqrt{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t} dt = r t$, tenemos que $t(s) = \frac{s}{r}$, luego

$$\beta(s) = (\alpha \circ t)(s) = \left(r \cos \frac{s}{r}, r \sin \frac{s}{r} \right)$$

Solución (Ej. 2) — Tenemos $\alpha'(s) = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}} \sin \frac{s}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \cos \frac{s}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$ y, puesto que

$$\|\alpha'(s)\| = \sqrt{\frac{1}{2} \sin^2 \frac{s}{\sqrt{2}} + \frac{1}{2} \cos^2 \frac{s}{\sqrt{2}} + \frac{1}{2}} = 1$$

sabemos que α es una parametrización por arco y $\vec{t} = \alpha'(s)$.

Además $\alpha''(s) = \left(-\frac{1}{2} \cos \frac{s}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{2} \sin \frac{s}{\sqrt{2}}, 0 \right)$, de donde la curvatura es $\kappa = \frac{1}{2}$ y el vector normal es $\vec{n} = \left(-\cos \frac{s}{\sqrt{2}}, -\sin \frac{s}{\sqrt{2}}, 0 \right)$. Por último el vector binormal es

$$\vec{b} = \vec{t} \times \vec{n} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \sin \left(\frac{s}{\sqrt{2}} \right), -\frac{1}{\sqrt{2}} \cos \left(\frac{s}{\sqrt{2}} \right), \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

y su derivada $\vec{b}' = -\frac{1}{2} \left(-\cos \frac{s}{\sqrt{2}}, -\sin \frac{s}{\sqrt{2}}, 0 \right) = -\frac{1}{2} \vec{n}$, por tanto la torsión es

$$\tau = \frac{1}{2}$$

Solución (Ej. 3) — Es fácil comprobar que $\beta''(s) = \left(-\frac{4}{5} \cos(s), \sin(s), \frac{3}{5} \cos(s) \right)$ tiene módulo constante 1, luego la curvatura es $\kappa = 1$. Por otro lado el vector binormal es constante $\vec{b} = \left(-\frac{3}{5}, 0, -\frac{4}{5} \right)$ y de aquí que $\vec{b}'(s) = \vec{0}$, luego la torsión es $\tau = 0$ o lo que es lo mismo **la curva es plana**. Una curva plana de curvatura constante es una circunferencia (o un arco de circunferencia) y su radio es $R = 1/\kappa = 1$.

El centro podemos calcularlo haciendo la intersección de dos diámetros. Para $s = 0$ tenemos un diámetro que es la recta $r_1 \equiv (4/5 - 4/5\lambda, 1, -3/5 + 3/5\lambda)$ y para $s = \pi/2$ tenemos otro diámetro $r_2 \equiv (0, \mu, 0)$. La intersección de ambas es el centro $C = (0, 1, 0)$.

Solución (Ej. 4) — Para ver que la curva está contenida en la esfera $\mathbb{S}^2(a)$, tenemos que ver que la distancia al origen es a

$$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{a^2 \sin^4 t + a^2 \cos^2 t \sin^2 t + a^2 \cos^2 t} = a$$

Por otro lado, derivando y simplificando, obtenemos un vector (no unitario) en la dirección tangente a la curva

$$T = (\sin 2t, \cos 2t, -\sin t)$$

y un normal (unitario) a la curva es el propio vector de posición (porque está en una esfera) y que podemos simplificar,

$$N = (\sin^2 t, \cos t \sin t, \cos t)$$

Por tanto, el plano osculador (determinado por T y N) en un punto es:

$$\begin{vmatrix} x - a \sin^2 t & y - a \cos t \sin t & z - a \cos t \\ \sin 2t & \cos 2t & -\sin t \\ \sin^2 t & \cos t \sin t & \cos t \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & y & z \\ \sin 2t & \cos 2t & -\sin t \\ \sin^2 t & \cos t \sin t & \cos t \end{vmatrix} = 0$$

que, evidentemente, pasa por el origen de coordenadas.

De la misma forma, el vector binormal es proporcional a $T \times N = B(B_1, B_2, B_3)$, por tanto, la ecuación del plano normal (determinado por los vectores N y B) en un punto se puede expresar

$$\begin{vmatrix} x - a \sin^2 t & y - a \cos t \sin t & z - a \cos t \\ \sin^2 t & \cos t \sin t & \cos t \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & y & z \\ N_1 & N_2 & N_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix} = 0$$

que, claramente, pasa por el origen.

Solución (Ej. 5) — Si C es el punto donde se cortan las rectas normales. La curva $\alpha = \beta - C$ cumple $\alpha' = \beta'$ y $\alpha'' = \beta''$, por tanto está parametrizada por longitud de arco y sus rectas normales se cortan en el origen de coordenadas. Esto último nos proporciona la ecuación

$$\alpha(s) = \lambda(s)\alpha''(s)$$

Sea $\kappa = \|\alpha''\|$ la curvatura de α (o de β). Así, tenemos $\alpha \cdot \alpha = \lambda^2 \kappa^2$ y, puesto que $\alpha \cdot \alpha' = 0$, derivando

$$\alpha' \cdot \alpha' + \alpha \cdot \alpha'' = 0 \Rightarrow \lambda \kappa^2 = -1 \Rightarrow \lambda = -1/\kappa^2$$

Es decir $\|\alpha\| = 1/\kappa = R$. Derivando tenemos $R' = \frac{d\|\alpha\|}{ds} = \frac{\alpha \cdot \alpha'}{\|\alpha\|^2} = 0$, que nos prueba que el radio de curvatura es constante, y por tanto, **la curva está contenida en una esfera.**

Solución (Ej. 6) —

1. Si $y = \arg \sinh x$, entonces $x = \sinh y$ y sabemos que

$$\begin{aligned} \cosh y &= \frac{e^y + e^{-y}}{2}, & \sinh y &= \frac{e^y - e^{-y}}{2} \\ \cosh^2 y - \sinh^2 y &= 1 \\ e^y &= \sinh y + \cosh y \end{aligned}$$

De aquí se obtiene el resultado.

2. El vector velocidad es $\alpha'(t) = (e^t, -e^{-t}, \sqrt{2})$ de donde la longitud de arco

$$s(t) = \int_0^t \|\alpha'(x)\| dx = \int_0^t \sqrt{e^{2x} + e^{-2x} + 2} dx = 2 \sinh t$$

$$\text{luego } t = \arg \sinh(s/2) = \ln \left(\frac{s}{2} + \frac{\sqrt{s^2 + 4}}{2} \right).$$

De aquí que la curva parametrizada por longitud de arco es

$$\beta(s) = \left(\frac{s + \sqrt{s^2 + 4}}{2}, \frac{2}{s + \sqrt{s^2 + 4}}, \sqrt{2} \ln \left(\frac{s}{2} + \frac{\sqrt{s^2 + 4}}{2} \right) \right)$$

Solución (Ej. 7) — Podemos suponer (haciendo una traslación) que el punto fijo es el origen de coordenadas y que está parametrizada por longitud de arco, entonces la curva α se puede expresar

$$\alpha(s) = \lambda(s)\alpha'(s)$$

derivando tenemos $\alpha' = \lambda'\alpha' + \lambda\alpha''$ y como $\alpha' \perp \lambda\alpha''$ tenemos

$$\alpha' \cdot (\alpha' - \lambda'\alpha') = 0 \Rightarrow \lambda' = 1 \Rightarrow \lambda = s + cte$$

De lo anterior deducimos que $(s + cte)\alpha''(s) = 0$, luego necesariamente ha de ser $\alpha'' = 0$ que hace que α' sea un vector constante que es equivalente a que α sea una recta.

Solución (Ej. 8) — Si parametrizamos una rama de esta curva como $\alpha(t) = (4t, 1/t)$ con $t > 0$, tenemos que $\alpha'(t) = (4, -1/t^2)$, luego un vector con la dirección normal en cada punto es $(1/t^2, 4)$ que nos da el haz de rectas normales en cada punto

$$N_t(\lambda) \equiv \begin{cases} x = 4t + \frac{\lambda}{t^2} \\ y = \frac{1}{t} + 4\lambda \end{cases}$$

Para encontrar cuáles de ellas pasan por el punto $(5, 5)$ planteamos el sistema de ecuaciones

$$\begin{cases} 4t + \frac{\lambda}{t^2} = 5 \\ \frac{1}{t} + 4\lambda = 5 \end{cases} \iff \lambda = 5t^2 - 4t^3 \text{ y } 16t^4 - 20t^3 + 5t - 1 = 0$$

esta última ecuación polinómica tiene cuatro soluciones $t = 1, t = \frac{1}{2}, t = \frac{1}{4}$ y $t = -\frac{1}{2}$. Obsérvese que la última solución no se corresponde con la rama de la hipérbola elegida ($t > 0$) y además nos da la misma recta normal que $t = \frac{1}{2}$. Por tanto, las tres rectas normales se obtienen de los puntos $\alpha(t)$ y los vectores de dirección siguientes:

$$\begin{aligned} t = 1 &\Rightarrow \alpha(1) = (4, 1), \vec{v} = (1, 4) \Rightarrow y - 1 = 4(x - 4) \\ t = \frac{1}{2} &\Rightarrow \alpha(1/2) = (2, 2), \vec{v} = (4, 4) \Rightarrow y - 2 = (x - 2) \\ t = \frac{1}{4} &\Rightarrow \alpha(1/4) = (1, 4), \vec{v} = (16, 4) \Rightarrow y - 4 = \frac{1}{4}(x - 1) \end{aligned}$$

Solución (Ej. 9) — La circunferencia se parametriza como $C = (2a + 2a \cos t, 2a \sin t)$. Un vector en la dirección tangente es $(-\sin t, \cos t)$. Entonces la recta tangente que pasa por un punto en t es

$$T \equiv \frac{x - 2a \cos t - 2a}{-\sin t} = \frac{y - 2a \sin t}{\cos t} \equiv x \cos t + y \sin t = 2a + 2a \cos t$$

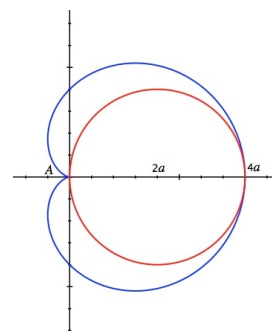
y la recta perpendicular a esta que pasa por el origen de coordenadas es

$$N \equiv x \sin t - y \cos t = 0$$

La intersección de R y N es el lugar geométrico que nos piden que es una curva

$$\alpha(t) = (2a \cos t (1 + \cos t), 2a \sin t (1 + \cos t))$$

y que se corresponde con una cardioide.



Solución (Ej. 10) —

- $\int_{-\pi/2}^{\pi/2} 3 d\theta = 3\pi$.
- $\int_0^a \sqrt{1 + (2x)^2} dx = \frac{\arg \operatorname{senh}(2a)}{4} + \frac{a\sqrt{4a^2+1}}{2}$
- $\int_0^{2n\pi} \sqrt{2} e^{-t} dt = \sqrt{2} (1 - e^{-2n\pi})$.
- Parametrizamos como $\alpha(t) = \left(t, t^2, \frac{2t^3}{3}\right)$ que toma los puntos en $t = 0$ y $t = 3$.

$$\int_0^3 \sqrt{1 + 4t^2 + 4t^4} dt = \int_0^3 (2t^2 + 1) dt = 21$$

Solución (Ej. 11) —

- $\begin{cases} x(\theta) = 3 \operatorname{sen} \theta \cos \theta \\ y(\theta) = 3 \operatorname{sen}^2 \theta \end{cases}$, luego $\kappa = \frac{|x'y'' - y'x''|}{((x')^2 + (y')^2)^{3/2}} = \frac{2}{3}$. Es una circunferencia.
- Una parametrización estándar es $x(t) = t, y(t) = t^2$. Entonces $\kappa = \frac{2}{(4t^2+1)^{3/2}}$.
- Haciendo $x(\theta) = e^{-\theta} \cos \theta, y(\theta) = e^{-\theta} \operatorname{sen} \theta$ tenemos $\kappa = \frac{e^\theta}{\sqrt{2}}$.
- Con la parametrización dada en el problema anterior, tenemos

$$\kappa = \frac{\|\alpha' \times \alpha''\|}{\|\alpha'\|^3} = \frac{2}{(2t^2 + 1)^2}$$

y, como $\alpha'''(t) = (0, 0, 4)$, la torsión es:

$$\tau = \frac{\det(\alpha', \alpha'', \alpha''')}{\|\alpha' \times \alpha''\|^2} = \frac{2}{(2t^2 + 1)^2}$$

Solución (Ej. 12) — Una parametrización $\Phi = (x, y, z)$ es la siguiente:

$$\begin{cases} x = \sqrt{2} \cos u \cos v \\ y = \cos u \operatorname{sen} v \\ z = \sqrt{2} \operatorname{sen} u \end{cases}$$

con $-\pi/2 < u < \pi/2$ y $0 < v < 2\pi$, obteniéndose el punto p con $u = \pi/4, v = 3\pi/4$. Las derivadas parciales son

$$\begin{aligned} \Phi_u &= \left(-\sqrt{2} \operatorname{sen} u \cos v, -\operatorname{sen} u \operatorname{sen} v, \sqrt{2} \cos u\right) \\ \Phi_v &= \left(-\sqrt{2} \cos u \operatorname{sen} v, \cos u \cos v, 0\right) \end{aligned}$$

Así obtenemos una base del plano tangente en p :

$$\Phi_u \left(\frac{\pi}{4}, \frac{3\pi}{4}\right) = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{2}, 1\right) \text{ y } \Phi_v \left(\frac{\pi}{4}, \frac{3\pi}{4}\right) = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{2}, 0\right)$$

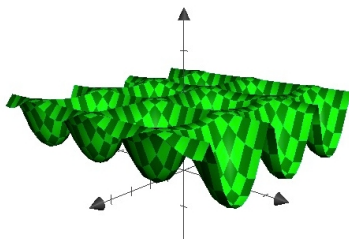
luego la ecuación del plano tangente en dicho punto es

$$-\sqrt{2}x + 2y + 2z = 4$$

El vector normal unitario en p es $N = \frac{\Phi_u \times \Phi_v}{\|\Phi_u \times \Phi_v\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{5}}, -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{5}}\right)$.

Solución (Ej. 13) —

$$\begin{aligned}
 I_p &= \begin{pmatrix} 2 - \sin(u)^2 \sin(v)^2 & \cos(u) \sin(u) \cos(v) \sin(v) \\ \cos(u) \sin(u) \cos(v) \sin(v) & \cos(u)^2 \sin(v)^2 + \cos(u)^2 \end{pmatrix} \\
 N_p &= \left(-\frac{\sqrt{2} \cos(u)^2 \cos(v)}{\sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}}, -\frac{2 \cos(u)^2 \sin(v)}{\sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}}, -\frac{\sqrt{2} \cos(u) \sin(u)}{\sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}} \right) \\
 \Pi &= \begin{pmatrix} \frac{2 \cos(u)}{\sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}} & 0 \\ 0 & \frac{\cos(u) \sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}}{\cos(u)^2 \sin(v)^2 + 1} \end{pmatrix} \\
 dN_p &= \begin{pmatrix} -\frac{\cos(u) \sin(v)^2 + \cos(u)}{(\cos(u)^2 \sin(v)^2 + 1) \sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}} & \frac{\sin(u) \cos(v) \sin(v) \sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}}{2 \cos(u)^4 \sin(v)^4 + 4 \cos(u)^2 \sin(v)^2 + 2} \\ \frac{\sin(u) \cos(v) \sin(v)}{(\cos(u)^2 \sin(v)^2 + 1) \sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}} & -\frac{(\cos(u)^3 - \cos(u)) \sin(v)^2 + 2 \cos(u)}{(\cos(u)^2 \sin(v)^2 + 1) \sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}} \end{pmatrix} \\
 K &= \frac{(\cos(u)^2 - 1) \sin(v)^4 + (-\sin(u)^2 \cos(v)^2 + \cos(u)^2 + 1) \sin(v)^2 + 2}{2 \cos(u)^6 \sin(v)^6 + 6 \cos(u)^4 \sin(v)^4 + 6 \cos(u)^2 \sin(v)^2 + 2} \\
 H &= \frac{(\cos(u)^2 \sin(v)^2 + 3) \sqrt{2 \cos(u)^4 \sin(v)^2 + 2 \cos(u)^2}}{4 \cos(u)^5 \sin(v)^4 + 8 \cos(u)^3 \sin(v)^2 + 4 \cos(u)}
 \end{aligned} \tag{1}$$



Solución (Ej. 14) — La comprobación es trivial.

La aplicación de Gauss nos da

$$N(\theta) \left(-\frac{\cos \theta}{\sqrt{2}}, -\frac{\sin \theta}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

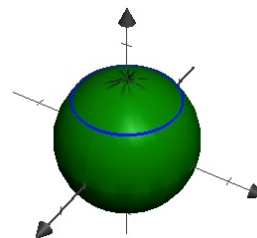
Si parametrizamos la esfera \mathbb{S}^2 de la forma

$$x(\varphi, \theta) = \cos \varphi \cos \theta$$

$$y(\varphi, \theta) = \cos \varphi \sin \theta$$

$$z(\varphi, \theta) = \sin \varphi$$

donde φ nos da los paralelos y θ los meridianos, tenemos que $N(\theta, \rho)$ nos coincide con el paralelo de la esfera $\varphi = \pi/4$ (recorrido en sentido contrario).



Solución (Ej. 15) — Las curvas se corten en el punto $p = (-1, 1, 2) = \alpha(-1) = \beta(0)$. La comprobación de que ambas están contenidas en la superficie es trivial.

1. Tenemos dos vectores del plano tangente determinado por cada una de las curvas

$$\alpha'(-1) = (1, 0, -3), \quad \beta'(0) = (1, -1, -4)$$

que tiene $\cos \theta = \frac{13}{3\sqrt{2}\sqrt{10}}$.

2. Parametrizando la superficie como $\Phi(u, v) = (u, v, u(u - v))$, tenemos

$$\Phi_u(u, v) = (1, 0, 2u - v), \quad \Phi_v(u, v) = (0, 1, -u)$$

Calculamos la primera forma fundamental.

$$E = (2u - v)^2 + 1, \quad F = -u(2u - v), \quad G = u^2 + 1$$

El punto $p = (-1, 1, 2)$ se tiene para $u = -1, v = 1$, luego la primera forma fundamental en este punto es $E = 10, F = -3, G = 2$.

Por otro lado, la curva α se obtiene de Φ para $u = t, v = 1 \Rightarrow u' = 1, v' = 0$. La curva β se obtiene de Φ para $u = t - 1, v = 1 - t \Rightarrow u' = 1, v' = -1$. El producto escalar de las curvas en punto es

$$(1 \ 0) \begin{pmatrix} 10 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 13$$

De igual manera se calcula

$$(1 \ 0) \begin{pmatrix} 10 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 10 \text{ y } (1 \ -1) \begin{pmatrix} 10 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 18$$

De donde se obtiene el mismo coseno que en el apartado anterior.

Solución (Ej. 16) — Tenemos la primera forma fundamental, del ejercicio anterior.

$$E = (2u - v)^2 + 1, \quad F = -u(2u - v), \quad G = u^2 + 1$$

De la ecuación implícita de la superficie $x(x - y) - z = 0$ podemos sacar el gradiente

$$\nabla f = (2x - y, -x, -1) = (2u - v, -u, -1)$$

Con este método puede que la orientación del vector normal sea contraria a la buscada, respecto a la base del plano tangente $\{\Phi_u, \Phi_v\}$, comprobamos

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 2u - v \\ 0 & 1 & -u \\ 2u - v & -u & -1 \end{vmatrix} = -(2u - v)^2 - u^2 - 1 < 0$$

luego, invertimos la orientación y normalizamos para obtener la aplicación de Gauss

$$N(u, v) = \left(\frac{v - 2u}{\sqrt{v^2 - 4uv + 5u^2 + 1}}, \frac{u}{\sqrt{v^2 - 4uv + 5u^2 + 1}}, \frac{1}{\sqrt{v^2 - 4uv + 5u^2 + 1}} \right)$$

(Se podría haber hecho con el producto vectorial $\Phi_u \wedge \Phi_v$.) Las derivadas segundas de Φ son

$$\Phi_{uu} = (0, 0, 2), \quad \Phi_{uv} = (0, 0, -1), \quad \Phi_{vv} = (0, 0, 0)$$

Entonces

$$\begin{aligned} e &= \langle N, \Phi_{uu} \rangle = \frac{2}{\sqrt{v^2 - 4uv + 5u^2 + 1}} \\ f &= \langle N, \Phi_{uv} \rangle = -\frac{1}{\sqrt{v^2 - 4uv + 5u^2 + 1}} \\ g &= \langle N, \Phi_{vv} \rangle = 0 \end{aligned}$$

La curvatura de Gauss es

$$K = \frac{-1}{(v^2 - 4uv + 5u^2 + 1)^2}$$

y la curvatura media es

$$H = \frac{1}{2} \frac{eG - 2fF + gE}{EG - F^2} = (uv - u^2 + 1) \sqrt{v^2 - 4uv + 5u^2 + 1}$$

Solución (Ej. 17) — Si parametrizamos como $\Phi(x, y) = (x, y, \text{sen}(x + y))$, el endomorfismo de Weingarten, en cada punto es:

$$dN_p = \begin{pmatrix} \frac{\text{sen}(y+x)}{(2 \cos^2(y+x)+1)^{\frac{3}{2}}} & \frac{\text{sen}(y+x)}{(2 \cos^2(y+x)+1)^{\frac{3}{2}}} \\ \frac{\text{sen}(y+x)}{(2 \cos^2(y+x)+1)^{\frac{3}{2}}} & \frac{\text{sen}(y+x)}{(2 \cos^2(y+x)+1)^{\frac{3}{2}}} \end{pmatrix}$$

Solución (Ej. 18) — Parametrizando $\Phi(u, v) = \left(u^3, v^3, \left(-v^2 - u^2 + a^{\frac{2}{3}}\right)^{\frac{3}{2}}\right)$, obtenemos el

plano tangente $\sqrt{-v^2 - u^2 + a^{\frac{2}{3}}} (uv^2x + u^2vy - a^{\frac{2}{3}}u^2v^2) + u^2v^2z = 0$.

Por tanto los puntos de corte de este plano tangente con los tres ejes coordenados son

$$X = (a^{\frac{2}{3}}u, 0, 0), Y = (0, a^{\frac{2}{3}}v, 0), Z = \left(0, 0, a^{\frac{2}{3}}\sqrt{-v^2 - u^2 + a^{\frac{2}{3}}}\right)$$

de donde la suma de las tres distancias al origen al cuadrado es

$$a^{\frac{4}{3}}u^2 + a^{\frac{4}{3}}v^2 + a^{\frac{4}{3}}(-v^2 - u^2 + a^{\frac{2}{3}}) = a^2$$